

**techno  
culture  
club**

**EXPERIMENTATION**

**CRÉATIVITÉ**

**TECHNOLOGIE**

**COLLABORATION**

**CULTURE**

**PROJETS SIGNATURES**

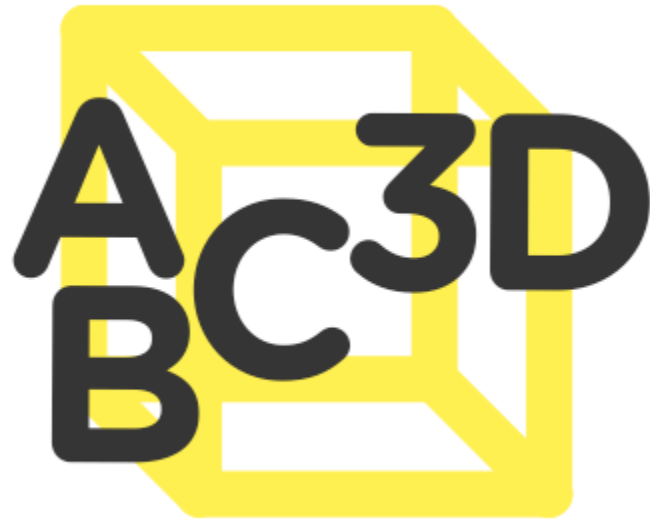
**POWOP**

**RADAR**

**PRÉSENTE**

**SPACE APPS MTL**

**MUSEOMIX MTL**



**PROGRAMME D'EXPERIMENTATION  
AUTOUR DE L'IMPRESSION 3D  
EN BIBLIOTHEQUE**

**OBJECTIF**

**CONCEPTION  
EXPERIMENTATION  
DOCUMENTATION**

**10 ATELIERS À REALISER EN BIBLIOTHEQUE  
AVEC UNE IMPRIMANTE 3D**

**OPEN SOURCE**

**ATELIER ?**

Nom / description / niveau \*\*\*\*

Durée suggérée / publics ciblés / nombre de participants

Prérequis / équipement nécessaire

Déroulé précis / guide de réalisation

Photos / liens / commentaires

**PDF + WEB**



WARNING  
HOT SURFACE



## EXEMPLES

Réalisation de tampons encreurs personnalisés

Modélisation et impression de bâtiments du quartier

Réalisation et impression d'un signet unique

'Photo 3D' (scan 3D / impression 3D)

De Minecraft à l'impression 3D

## EXEMPLES (2)

'Impression 3D 101'

Typographie 3D

Modélisation de créatures imaginaires

Modélisation d'une ville imaginaire

Du code à l'impression 3D



# AGENDA

Juin 2015 - conception

Juillet - novembre 2015 - expérimentation

Novembre - décembre 2015 - documentation

Janvier 2016 - publication



REJOINDRE LE PROGRAMME D'XP

[abc3d@technoculture.club](mailto:abc3d@technoculture.club)

+ partenariat avec le réseau